

# APARAATTISAARI-PELIN PELAAMINEN RYHMÄKÄYNNILLÄ

[www.aparaattisaari.fi](http://www.aparaattisaari.fi)



Aparaattisaari-pelin koko versio	Aparaattisaari-pelin Ohjattu ryhmäpeli -versio
Sisältää tarinalliset osuudet Sisältää 8 alipeliä Sisältää loppuratkaisun	Ei sisällä pidempiä tarinallisia osuuksia Sisältää 8 alipeliä Ei sisällä loppuratkaisua

Kun Aparaattisaari-peliä pelataan ryhmässä aikuisen ohjauksessa, lasten laitteisiin avataan **Ohjattu ryhmäpeli**. Ryhmäpeliversiossa lapsi pääsee pelaamaan kaikki 8 alipeliä ja saa peleihin henkilökohtaisen palautteen. Ohjaajan laitteelta heijastetaan seinälle pelin tavanomainen versio. Tarinalliset osuudet ja ohjeet peleihin katsotaan yhteisesti ohjaajan näyttämänä. Pelissä on paussi-nappi, jota hyödynnetään ryhmäpelitilanteessa.

Ohjaajan laite (= seinälle heijastettava laite):

- 1) Klikkaa **Aloita peli**.
- 2) Valitse kieli.
- 3) Klikkaa **Aloita peli**.
- 4) Kirjoita nimesi.
- 5) Pelin tarina alkaa välittömästi nimen kirjoittamisen jälkeen.
- 6) Alun tarinallisen osuuden jälkeen peli siirtyy saarelle, jossa alipelit 1–8 ovat pelattavissa.

Lasten laitteet:

- 1) Klikkaa **Aloita peli**.
- 2) Valitse kieli.
- 3) Klikkaa asetukset-kuvaketta vasemmassa yläreunassa. Klikkaa **Ohjattu ryhmäpeli**, jolloin tekstin päälle ilmestyy vihreä symboli. Klikkaa punaista vilkkuvaa ruksia oikeassa yläkulmassa, jotta valintaikkuna sulkeutuu.
- 4) Klikkaa **Aloita peli**.
- 5) Lapsi kirjoittaa nimensä.
- 6) Peli siirtyy saarelle, jossa alipelit 1–8 ovat pelattavissa.

## Pelin alku:

- 1) Ohjaajan laitteelle (seinälle heijastettava) avataan peli tavanomaisesti, ks. yllä.
- 2) Lasten laitteille avataan **Ohjattu ryhmäpeli**, ks. yllä.
- 3) Pelin alku seurataan yhdessä seinälle heijastetusta pelistä.
- 4) Kun pelin alkutarina on kuultu, näkymänä myös ohjaajan laitteessa on koko saari alipeleineen.

## Pelin aikana:

- 5) Alipelit pelataan sovitussa järjestyksessä (1–8).
- 6) Ensiksi aikuinen avaa pelin (numero 1) yhteistä ohjeiden kuuntelua varten. Kun ohje on kuultu, lapset avaavat alipelin ja pelaavat sen itsenäisesti. Myös aikuinen pelaa pelin. Pelattuaan pelin aikuinen pysäyttää pelin etenemisen paussinappia painamalla, kunnes kaikki lapset ovat pelanneet pelin. (Lapsi voi pelata pelin useammankin kerran, jos on aikaa.)
- 7) Kun kaikki lapset ovat pelanneet pelin, seurataan yhdessä pelin lopun ja pelien väliset tarinalliset osuudet. Tarinallisia osuuksia tulee joidenkin pelien jälkeen.
- 8) Aikuinen avaa seuraavan alipelin (peli numero 2) ensiksi ohjeiden kuuntelua varten. Edetään samalla tavalla kuin äsken eli kuunnellaan ohjeet yhdessä, minkä jälkeen lapset pelaavat pelin itsekseen. Edetään samalla tavalla 8. pelin loppuun asti.
- 9) Myllyn arvoitus ratkeaa, kun kaikki pelit on pelattu. Vuoren huipulla oleva lukko aukeaa ja loppuratkaisu päästään katsomaan yhdessä.

Peleissä 4 ja 6 on kysymykset, joita on hyvä pysähtyä pohtimaan yhdessä ennen kuin mennään seuraavaan peliin. Pelin aikana on muutenkin hyvä pysähdellä keskustelemaan koetuista asioista. Saaren päänäkymään voidaan palata klikkaamalla oikeassa yläkulmassa olevaa karttakuvaketta. Jos alipelin aikana unohtuu, mitä pelissä pitikään tehdä, neuvoa saa pölyltä oikeasta alareunasta. Jos peli katkeaa, peliin voidaan palata lataamalla sivu uudelleen ja klikkaamalla **Jatka peliä**.

Pelin loppuratkaisu tulee näkyviin pelin pelaamisen jälkeen vain kerran. Tämän jälkeen alipelejä voi pelata ilman tarinallisia osuuksia. Kun peli aloitetaan alusta ja pelataan läpi, loppuratkaisu on taas nähtävissä. Loppuratkaisu, kuten muutkin tarinalliset osuudet, tulevat näkyviin siis vain ohjaajan laitteeseen.